

قوانین کلاسی دروس مهندسی نرم افزار و یا مهندسی نرم افزار ۲

ترم ۹۴۲-دانشگاه بناب-گروه مهندسی کامپیوتر - مهندس ایرانی

- ۱- حضور در کلاس درس اختیاری می باشد و به خاطر عدم حضور در کلاس از کسی نمره ای کسر نخواهد شد.
- ۲- یادآوری رعایت آداب و شخصیت کلاسی و دانشگاهی وظیفه من نیست. !!!
- ۳- کسانی که دیر می آیند تا ۴۵ دقیقه حق شرکت در کلاس را ندارند بعد آن هر وقت دوست داشتید بیایید و برید و اجازه لازم نیست و... فقط با نظم گروهی
- ۴- کلیه منابع و ابزار مربوط به درس در یک DVD ارائه میشود و همه چیز در داخل آن وجود دارد.
- ۵- سرفصلهای درسی که جلسه اول معرفی می شود، به طور کامل در امتحان پایان ترم خواهد آمد. (حتی اگر به هر دلیلی تدریس نشود)
- ۶- بلد بودن پیشینه های درس (مهندسی نرم افزار ۱ یا تحلیل و طراحی سیستم و پایگاه داده) به عهده شخص دانشجو می باشد.
- ۷- کلیه انواع مشکلات دانشجویی، مشکلات گروه، مشکلات دانشکده یا دانشگاه و... هیچ ربطی به کلاس درس من ندارند.
- ۸- به یک عدد از بهترین و کاملترین جزوه ها، ۱۰ نمره تعلق می گیرد. (البته بعد از پاس شدن درس !!!)
- ۹- سرفصل دروس مهندسی نرم افزار ۲ در فایل **Tentative Schedule** به صورت کامل آورده شده است و منابع هر بخش به صورت تفکیک شده در DVD ارائه شده وجود دارد.
- ۱۰- بارم بندی
 - a. سمینار پژوهشی، عملی: ۷۰ نمره
 - b. پروژه طراحی و پیاده سازی: ۷۰ نمره
 - c. پایان ترم: ۶۰ نمره
- ۱۱- سمینار پژوهشی
 - a. سمینارها به صورت تکی یا گروهی (۲ نفره) خواهد بود.
 - b. قوانین و اصول سمینارها در فایل مربوطه کامل تشریح شده است.
- ۱۲- پروژه
 - a. پروژه ها می توانند به صورت تکی یا گروهی (۲ نفره) باشند. (بر اساس افراد و اندازه پروژه)
 - b. پروژه ها در فایل مربوطه تشریح شده است.
- ۱۳- پایان ترم
 - a. شرط لازم (نه کافی) برای قبولی، گرفتن نصف نمره پایان ترم است.
 - b. امتحان پایان ترم از کلیه مباحث کلاس، کلیه تمرینات حل شده یا نشده و سمینارها و پروژه ها خواهد بود.
- ۱۴- ارتباط با من: **برنامه حضور من** پشت در اتاقم (داخلی ۱۶۴۰) هست و **eMail:** Irani.GholamAli@gmail.com و **Website:** gClass.co
- ۱۵- **قانون آخر:** برای این ترم هیچ قانون دیگری نداریم. (و دیگر هیچ)